

Sommaire

Les 63 jeux de logique

Les 7 évaluations

Savoir observer

- | | | |
|---------------|--------------|-------------------------|
| 8. Meuh! | 11. Clés | 14. Bonshommes de neige |
| 9. Plantation | 12. Ouistiti | 15. Tipis |
| 10. Éléphants | 13. Poissons | 16. Sur un fil |
| | | 17. Jeux |

Savoir découvrir les lois de la nature

- | | | |
|---------------------------------|----------------|------------------|
| 18. Châteaux de sable | 21. Paires | 24. Jour et nuit |
| 19. Qui est passé sur la neige? | 22. Fermetures | 25. Été et hiver |
| 20. Qui a marché sur la plage? | 23. Couvercles | 26. Chut! |
| | | 27. Anomalies |

Savoir organiser

- | | | |
|----------------------|-----------------|----------------------|
| 28. Puzzle | 31. Tasses | 34. Homme ou femme? |
| 29. Famille | 32. Étagère | 35. C'est à qui? |
| 30. De l'œuf à l'œuf | 33. Accessoires | 36. À dos |
| | | 37. Coffret à bijoux |

Savoir interpréter

- | | | |
|---------------------|-------------------|-------------------|
| 38. Silhouettes | 41. Gauche-droite | 44. Jouets |
| 39. Fantômes | 42. Tête à queue | 45. Points de vue |
| 40. Ombres
neige | 43. Détails | 46. Portraits |
| | | 47. Tempête de |

Savoir choisir

- | | | |
|-------------------|----------------|-----------------|
| 48. Cerfs-volants | 51. Au lit! | 54. Ateliers |
| 49. Jus de fruits | 52. Provisions | 55. Protections |
| 50. Bord de mer | 53. Cendrillon | 56. À l'aide! |
| | | 57. Loup |

Savoir créer à partir d'une règle

- | | | |
|--------------|--------------------------|------------------|
| 58. Tableau | 61. Costumes | 64. Ballons |
| 59. Araignée | 62. Masques | 65. Aquarium |
| 60. Écorce | 63. Animaux fantastiques | 66. Montgolfière |
| | | 67. Clowns |

Savoir comprendre

- | | | |
|------------------|---------------------|----------------|
| 68. Aux fraises! | 71. Qui est Élodie? | 74. Sauvés |
| 69. Anniversaire | 72. Bouquet | 75. Disputes |
| 70. À table! | 73. Autobus | 76-77. Amitiés |
| | | 78-79. Sports |