

Sommaire

Les 63 jeux de logique

Les 14 évaluations

Savoir observer

7.8.9	Progression		
10.11.12	Différences	1. Les jumeaux	16
13.14.15	Le guilli-toc	2. Points	17

Savoir découvrir les lois de la nature

18.19.20	Anomalies		
21.22.23	Familles	3. L'igloo	27
24.25.26	Collections	4. Saute-mouton	28

Savoir organiser

29.30.31	Mises en formes		
32.33.34	Placements	5. Le titre	38
35.36.37	Codages	6. Triangles	39

Savoir interpréter

40.41.42	Positions		
43.44.45	Positif-négatif	7. Les photos	49
46.47.48	Points de vues	8. Chiffres et lettres	50

Savoir choisir

51.52.53	Devant-derrrière		
54.55.56	Le bon parcours	9. Dessus-dessous	60
57.58.59	Point commun	10. Carnaval	61

Savoir créer à partir d'une règle

62.63.64	Algorithmes		
65.66.67	Trames	11. Le parcours	71
68.69.70	Suites logiques	12. Balles	72

Savoir comprendre

73.74.75	Paroles		
76.77.78	Sans paroles	13. La récré	82
79.80.81	B.D.	14. Portraits	83

Les corrigés

85 à 96