

SOMMAIRE

Les textes officiels de référence	4
Nos propositions	6
Du matériel adapté aux activités	12

Les quatre champs d'apprentissage complémentaires

Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée

Course	14
Saut	30
Lancer	40

Adapter ses déplacements à des environnements variés

Orientation	54
Natation	70

Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel

Jeux collectifs	102
Jeux d'opposition	132

S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique

Gymnastique	144
Gymnastique rythmique	164
Danse	176