

# Sommaire

Les 63 jeux de logique

**Les 14 évaluations**

Savoir observer

<b>7.8.9</b>	<b>Progression</b>		
<b>10.11.12</b>	<b>Différences</b>	<b>1. Les jumeaux</b>	16
<b>13.14.15</b>	<b>Le guilli-toc</b>	<b>2. Points</b>	17

Savoir d couvrir les lois de la nature

<b>18.19.20</b>	<b>Anomalies</b>		
<b>21.22.23</b>	<b>Familles</b>	<b>3. L'igloo</b>	27
<b>24.25.26</b>	<b>Collections</b>	<b>4. Saute-mouton</b>	28

Savoir organiser

<b>29.30.31</b>	<b>Mises en formes</b>		
<b>32.33.34</b>	<b>Placements</b>	<b>5. Le titre</b>	38
<b>35.36.37</b>	<b>Codages</b>	<b>6. Triangles</b>	39

Savoir interpréter

<b>40.41.42</b>	<b>Positions</b>		
<b>43.44.45</b>	<b>Positif-négatif</b>	<b>7. Les photos</b>	49
<b>46.47.48</b>	<b>Points de vues</b>	<b>8. Chiffres et lettres</b>	50

Savoir choisir

<b>51.52.53</b>	<b>Devant-derrrière</b>		
<b>54.55.56</b>	<b>Le bon parcours</b>	<b>9. Dessus-dessous</b>	60
<b>57.58.59</b>	<b>Point commun</b>	<b>10. Carnaval</b>	61

Savoir créer partir d'une règle

<b>62.63.64</b>	<b>Algorithmes</b>		
<b>65.66.67</b>	<b>Trames</b>	<b>11. Le parcours</b>	71
<b>68.69.70</b>	<b>Suites logiques</b>	<b>12. Balles</b>	72

Savoir comprendre

<b>73.74.75</b>	<b>Paroles</b>		
<b>76.77.78</b>	<b>Sans paroles</b>	<b>13. La récré</b>	82
<b>79.80.81</b>	<b>B.D.</b>	<b>14. Portraits</b>	83