Votre accès numérique Avant-propos	2	Quelles démarches adopter? Comment utiliser cet ouvrage?	9 10	Sommaii	re
Le programme pour le cycle 2	4 5	Répartition des apprentissages sur le cycle			
Nos convictions	8	Ouvrages, vidéos et applications	14		
LE VIVANT		DIVERSITÉ ET INTERACTIONS ENTRE LES ÊTRES VIVANTS ET LEUR ENVIRONNEMENT		LES MATÉRIAUX Notions pour l'enseignant Trucs & astuces	188
MANIFESTATIONS DE LA VIE CHEZ L'ENFANT		Notions pour l'enseignant	106	À chacun ses outils	189 190
Notions pour l'enseignant	16	Trucs & astuces	108	Choisir l'outil adapté au matériau	190
Trucs & astuces	18	Plat du jour	110	à transformer	
Je grandis, tu vieillis Identifier, nommer et replacer	19	Déterminer le régime alimentaire de quelques animaux		La matériauthèque	196
chronologiquement les grandes étapes		Petite bouffe entre amis	114	Mettre en œuvre des tests permettant de connaître quelques propriétés des maté	riaux
de la vie de la naissance à la mort		Réaliser des schémas simples de relations		Laisser revivre les p'tits papiers	200
Toutes dents dehors!	22	alimentaires entre organismes vivants		Fabriquer du papier recyclé	
Nommer et caractériser ses dents, comprendre les modifications de sa dentitio	n	Microcosmos  Prendre conscience de la diversité	120	Ouvrages et vidéos en réseaux	204
et avoir une bonne hygiène dentaire		du vivant qui nous entoure		LEC ODIETE MÉCANIQUES	
Un diner presque parfait	28	Prêts pour l'hiver	124	LES OBJETS MÉCANIQUES Notions pour l'enseignant	206
Savoir classer différents aliments pour équilibrer son alimentation sur un repa	ıc	Savoir comment les animaux s'adaptent		Trucs & astuces	208
En chair et en os	34	aux variations climatiques dans un milieu donné		Transmettre ou transformer?	210
Expliquer les principes élémentaires	34	Sports de plein air	128	Découvrir la fonction des mécanismes et savoir les nommer	
des mouvements du bras et nommer		Observer l'adaptation des organes locomot	eurs	Encore plus vite!	214
les organes mis en jeu  Ouvrages en réseaux	44	en fonction du milieu de vie Ouvrages en réseaux	132	Comprendre et utiliser des mécanismes de transmission de mouvement	214
VIVANT / NON-VIVANT				Hissez les poulies!	223
Notions pour l'enseignant	46	LA MATIÈRE		Comprendre les différentes utilisations des poulies	
La nature des choses	47	ÉTATS DE LA MATIÈRE		DÉFI Des hauts et des bas	227
Caractériser le vivant et classer des objets selon les critères: animal, végétal, minéral,		Notions pour l'enseignant	134	Trouver une solution technique	22/
transformé par l'homme		Trucs & astuces	136	Ouvrages, jeux, sites	
Exploitations de sorties	52	Solide ou liquide? Mettre en évidence de manière empirique	138	et applications en réseaux	230
DÉVELOPPEMENT		quelques propriétés caractéristiques des liquides et des solides		LES OBJETS ÉLECTRIQUES	
ET CYCLE DE VIE DES ANIMAUX Dossier élevages	F 6	Vive le vent	144	Notions pour l'enseignant Trucs & astuces	232 234
Des élevages dans ma classe	54 58	Prendre conscience de l'existence		Avec ou sans fil?	236
Exploiter un élevage	50	de l'air grâce au vent		Distinguer objets électriques	
Notions pour l'enseignant	64	L'air de rien Mettre en évidence que les espaces suppos	149	et non électriques	
Ovipare ou vivipare?	66	vides sont remplis d'air et dégager quelque		Même pas peur du noir! Aborder la notion de circuit électrique	238
Classer des animaux selon leur mode		propriétés de l'air		Questions - Réponses	246
de gestation L'œuf ou la poule?	70	Ouvrages, jeux, sites et vidéos en réseaux	158	Réaliser des circuits électriques	
Ordonner les principales étapes	70	CHANGEMENTS D'ÉTAT DE LA MATIÈ	PF	Qu'elle est belle ma maison!	254
du développement animal direct		Notions pour l'enseignant	160	Réaliser une maquette de maison électrifié selon un cahier des charges	е
Métamorphose	74	Trucs & astuces	161	DÉFI Fais-moi tourner la tête!	259
Observer le développement et la métamorphose de la chenille en papillo	on	Zéro degré au thermomètre	162	Concevoir et réaliser des circuits électrique	
pour comparer développement animal direct		Expérimenter, observer et mesurer la fusior et la solidification pour connaître	1	répondant à un cahier des charges	
et développement indirect	0-	les caractéristiques des différents états de	l'eau	Ouvrages, jeux, sites et vidéos en réseaux	262
Ouvrages en réseaux	80	Le voyage sans fin d'une goutte d'eau	166	LES OBJETS NUMÉRIQUES	
DÉVELOPPEMENT		Mettre en évidence les différents changeme d'états de l'eau pour comprendre le cycle	ents	Notions pour l'enseignant	264
ET CYCLE DE VIE DES VÉGÉTAUX	0-	de l'eau dans la nature		Trucs & astuces	265
Dossier jardinage Notions pour l'enseignant	82 84	Ouvrages et vidéo en réseaux	174	Entrée-sortie Connaitre les différents éléments	266
Trucs & astuces	86			d'un ordinateur et leurs fonctions	
Graine de sciences	88	LES OBJETS		Qui fait quoi dans cette machine?	269
Mettre en évidence les différents stades de développement et le besoin en eau		LES OBJETS DU QUOTIDIEN		Comprendre la chaine numérique	
d'une graine lors de la germination		Notions pour l'enseignant	176	<b>Un abécédaire animé</b> Fabriquer un livre animé	273
Un petit pépin	92	Trucs & astuces	177	Ouvrages, jeux et vidéos en réseaux	278
Faire germer des noyaux et des pépins pour mettre en évidence le cycle de vie		Une maison = des métiers  Manar des investigation documentaires	178	La boite à outils pour la classe	
complet de la plante		Mener des investigation documentaires  Un objet = des métiers	180	Liste des fournisseurs	279 280
Le labo de la germination	97	Découvrir quelques métiers associés à un c		Index des ouvrages	280
Connaitre les conditions de la germination		Le petit musée des objets	182		
Occupe-toi de tes ognons!  Découvrir les bulbes comme exemple	101	Identifier les fonctions des objets technique			
de reproduction asexuée		Ouvrages en réseaux	186		
tout en observant la diversité des végétaux					

104

Ouvrages en réseaux