

SOMMAIRE

Avant-propos	4	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	155
Un point sur...	5	TRUCS & ASTUCES	156
Vers l'autonomie...	6	Estimer une quantité	158
Répartition des apprentissages	12	Dénombrer	160
Comment utiliser cet ouvrage?	18	Symboliser	166
		Écrire les chiffres	170
Développer sa motricité fine	21	Composer et décomposer	172
TRUCS & ASTUCES	22	Ajouter et retirer	174
Ouvrir et fermer	28	Distribuer et partager	176
Visser et dévisser	36	Ordonner	177
Saisir	42	Alterner	178
Pincer	44	Encastrer	182
Pêcher	50	Assembler	188
Enfiler	54	Reproduire	190
LE MATÉRIEL À SE PROCURER	62	Paver	192
		Classer	194
		Dessiner des formes	198
		Ranger	200
		LE MATÉRIEL À SE PROCURER	202
Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	63	Explorer le monde	203
TRUCS & ASTUCES	64	TRUCS & ASTUCES	204
Feuilleter	66	Se repérer dans le temps	206
Écouter une histoire	68	Se repérer dans l'espace	208
Observer et discriminer	70	Tenir un alignement	210
Reconnaître son prénom	72	Se repérer dans un quadrillage	212
Reconnaître des lettres et des mots	74	Positionner	216
Connaître l'alphabet	76	Toucher	218
Associer des éléments identiques	78	Entendre	222
Associer des éléments ayant des similitudes	80	Voir	224
Associer des lettres et des mots identiques	82	Gouter et sentir	226
Associer des lettres et des mots dans différentes écritures	86	Prendre conscience du schéma corporel	228
Reconstituer	90	Connaitre les animaux	232
Copier	92	Connaitre les végétaux	234
Dénombrer les syllabes	96	Transvaser	236
Identifier une syllabe	98	Expérimenter	244
Entendre une rime	100	Manipuler les jouets	246
Localiser et coder	101	Empiler	248
Identifier un phonème	102	Emboîter	252
LE MATÉRIEL À SE PROCURER	104	Construire	254
		Aimer	256
Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique	105	Utiliser les objets numériques	258
Se déplacer	106	LE MATÉRIEL À SE PROCURER	260
Se déplacer sur une ligne	108		
S'équilibrer	110		
Pousser et tirer	112		
LE MATÉRIEL À SE PROCURER	114		
Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques	115		
TRUCS & ASTUCES	116		
Dessiner	118		
Représenter	120		
Tracer des graphismes	122		
Graver	124		
Tamponner et frotter	126		
Colorier	128		
Décoller et coller des gommettes	130		
Coller	132		
Découper	138		
Froisser et plier	144		
Modeler	146		
Observer	150		
Écouter	152		
LE MATÉRIEL À SE PROCURER	154		

